

Webserver Tools

Édition du manuel: d

www.zennio.fr

SOMMAIRE

Sommaire.....	3
Actualisations du document.....	4
1 Introduction.....	5
2 Accès au serveur.....	6
2.1 Authentification.....	6
2.2 Récupération du mot de passe.....	7
3 Fonctionnalité.....	8
3.1 Dispositif	8
3.2 Licences	9
3.3 Vidéo-portier.....	10
3.4 Contact.....	11
3.4.1 Importer contacts depuis ETS.....	11
3.4.2 Importer contacts depuis la web.....	12
3.5 Registre des données	14
3.6 Écran de veille	15
3.7 Configuration	16
3.7.1 Réseau	16
3.7.2 Mot de passe	17

ACTUALISATIONS DU DOCUMENT

Version	Modifications	Page(s)
d	<ul style="list-style-type: none">• Ajout de l'onglet registre de données	14
c	<ul style="list-style-type: none">• Correction d'erreur sur la Figure 8	-
b	Changements dans l'outil: <ul style="list-style-type: none">• Nouvelle onglet pour la configuration de l'écran de veille:	-

1 INTRODUCTION

Webserver tools est un serveur web auquel on peut accéder, en utilisant un navigateur, depuis n'importe quel dispositif qui se trouve sur le même réseau que le Z70 v2

Dans cette web il est possible de réaliser quelques actions telles que;

- Voir information utile du dispositif (adresse individuelle, numéro de série, etc.).
- Gérer les licences d'utilisation.
- Réviser les vidéo portiers configurés.
- Ajouter/éliminer contacts pour appels internes.
- Télécharger l'image et configurer l'écran de veille.

2 ACCÈS AU SERVEUR

Pour pouvoir accéder au Webserver Tools, il est nécessaire de remplir la condition suivante :

- Z70 v2 doit permettre l'accès au serveur web. Pour cela, sur votre projet ETS, il faut habiliter le paramètre "**habiliter la configuration web**" (onglet de configuration: "Général").

Note: Consultez le manuel spécifique de l'utilisateur du Z70 v2 (disponible sur www.zennio.fr) pour plus d'information.

- Le Z70 v2 et l'appareil à partir duquel il sera accessible doivent se trouver sur le même réseau.

Alors, l'accès au réseau se réalisera au travers de la URL: **https://IP_Écran**,

Par exemple: <https://192.168.1.20>

Note : pour accéder au serveur, il est possible d'utiliser autant la IP générique de l'écran comme la IP configurée pour appels VoIP.

2.1 AUTHENTIFICATION

Après accéder au serveur, devront s'introduire les mots de passe de l'utilisateur.

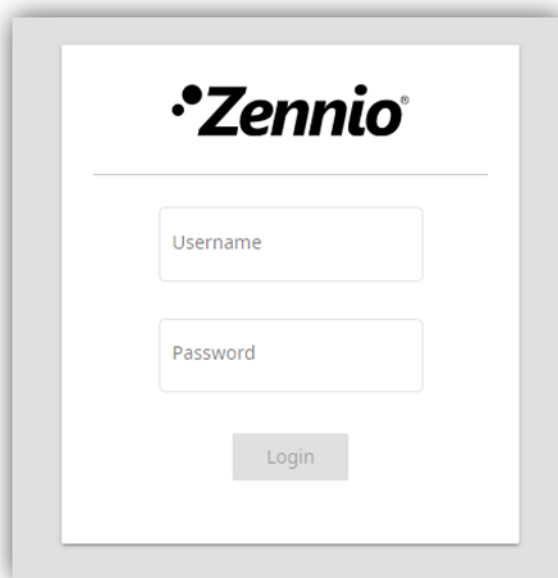


Figure 1. Page d'accès

Si c'est la première fois que vous accédez sur la web ou si le mot de passe n'a pas été modifié, les informations d'identification seront:

- **Username:** admin.
- **Password:** admin.

2.2 RÉCUPÉRATION DU MOT DE PASSE

Dans le cas d'avoir oublié le mot de passe pour pouvoir accéder au serveur, il existe la possibilité de réinitialiser le mot de passe par défaut. Pour cela, il est nécessaire que depuis le projet ETS du Z70 v2 il ai été habilité le paramètre "**Permettre la réinitialisation du mot de passe**" (onglet de configuration: "Général").

Note: Consultez le manuel spécifique de l'utilisateur du Z70 v2 (disponible sur www.zennio.fr) pour plus d'information.

Une fois habilité ce paramètre, l'interface d'accès au serveur montrera un bouton additionnel: "Réinitialisation du mot de passe".

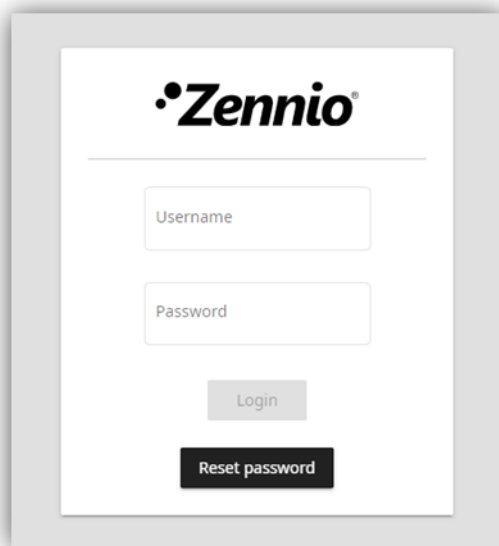


Figure 2. Page d'accès – Réinitialisation du mot de passe

3 FONCTIONNALITÉ

Une fois dans la web, sur la partie supérieure se montre une barre de menu avec les boutons suivants:

- **Ouverture de la barre de menu latérale:** situé sur le côté gauche, ce bouton ouvre un menu latéral qui permet de naviguer entre les différentes pages de la web.
- **Changement de langue:** menu dépliant qui permet de changer la langue entre espagnol et anglais
- **Bouton de fermeture de session:** ferme la session et revient à la page d'accès.

Dans les sections suivantes se détaillent le contenu de chacun des onglets auxquels il est possible d'accéder depuis le menu latéral.

3.1 DISPOSITIF

Cet onglet montre l'information utile sur le dispositif suivante:

- **Nom du dispositif.**
- **Adresse individuelle.**
- **Numéro de série.**
- **MAC.**
- **Version du firmware.**
- **Version de ETS.**

De plus, dispose d'un bouton qui permet de localiser le dispositif. À appuyer sur celui-ci, il s'enverra une notification sur l'écran et celui-ci émettra un son et clignotera momentanément.

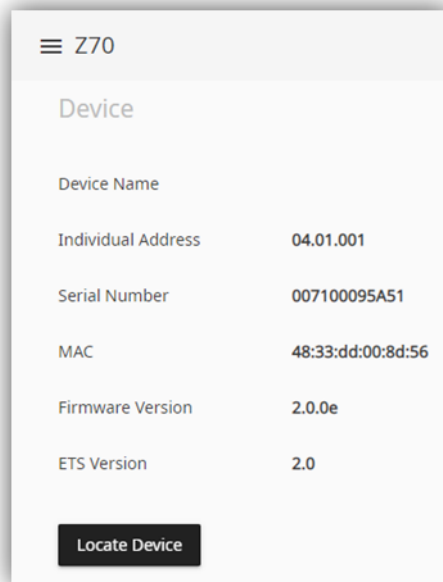


Figure 3. Dispositif

3.2 LICENCES

Cet onglet vous permet de télécharger des fichiers de licence à installer sur le dispositif avec une taille maximum de 1 MB. Ces archives peuvent être un seul fichier de licence ou archives comprimées .zip avec plusieurs licences à l'intérieur.

Pour installer cette licence il est nécessaire d'appuyer sur le bouton de "**choisir le dossier**" et une fois choisi le fichier, appuyer sur "**Actualiser le dossier**". Si aucune erreur apparaît, le dispositif redémarre et se réinitialise avec la nouvelle licence installée.

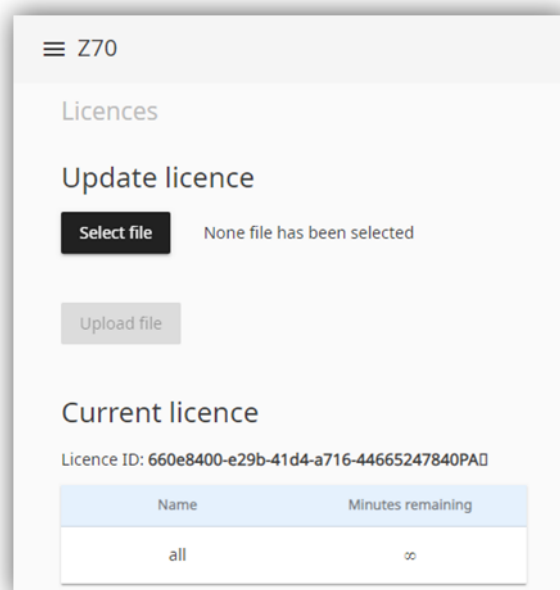



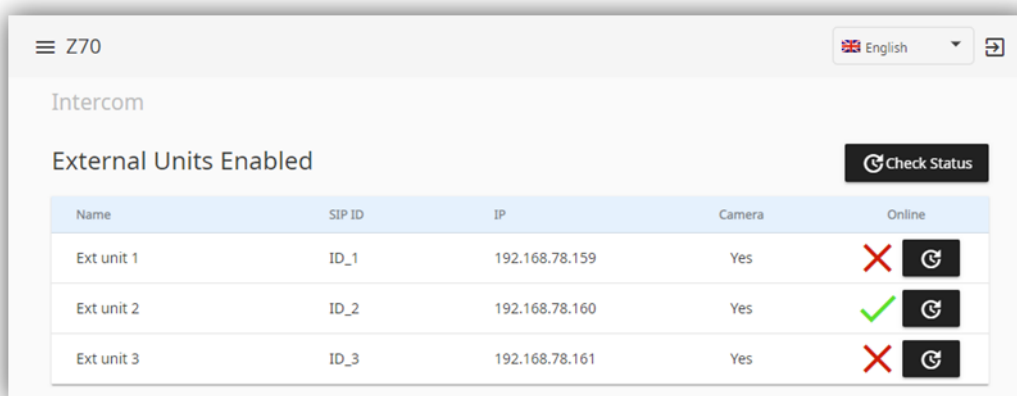
Figure 4. Licences

Dans cette onglet se montre aussi un tableau informatif avec les licences installées et le temps restant avant l'expiration de chaque licence.

3.3 VIDÉO-PORTIER

Onglet ou se listent les unités externes qui ont été configurées sur ETS en indiquant l'état de chacune d'entre-elles.

Cette vérification commencera avec l'accès à l'onglet, mais pourra se réaliser à n'importe quel moment, autant individuellement comme de manière générale, en appuyant sur les boutons correspondants de "Vérifier état". 









Name	SIP ID	IP	Camera	Online
Ext unit 1	ID_1	192.168.78.159	Yes	✗ 
Ext unit 2	ID_2	192.168.78.160	Yes	✓ 
Ext unit 3	ID_3	192.168.78.161	Yes	✗ 

Figure 5. Vidéo-portier

Dans le tableau se montre l'information de chaque vidéo portier configuré sur ETS:

- **Nom du vidéo portier.**
- **SIP ID.**
- **IP.**
- **Caméra.**
- **État du vidéo portier:** cette colonne montre si le vidéo portier est accessible depuis le dispositif , s'il n'est pas accessible  ou s'il n'est pas possible de réaliser la vérification .

Note : si le dispositif ne dispose pas d'une IP définie depuis ETS il se montrera toujours l'icône d'interrogation.

3.4 CONTACT


l'information contenue dans cet onglet dépendra de l'option choisie dans le paramètre "**Importer contacts**", dans le projet du Z70 v2 (onglet de configuration: "Appels internes"): "Importer contacts depuis ETS" ou "Importer contacts depuis la web"

Note: Consultez le manuel spécifique de l'utilisateur du Z70 v2 (disponible sur www.zennio.fr) pour plus d'information.

3.4.1 IMPORTER CONTACTS DEPUIS ETS

Si des contacts ont été configurés pour être importés depuis ETS cet onglet montrera en premier lieu un tableau d'informations avec les champs suivants:

- **Nom du contact.**
- **SIP ID.**
- **IP**
- **État du contact:** cette colonne indique si le contact est accessible ou non à partir du dispositif.

Comme dans l'onglet "vidéo portier" (voir section 3.3), il est possible de réaliser une vérification individuelle de chaque contact ou de manière général en appuyant sur le bouton de "**Vérification d'état**" .

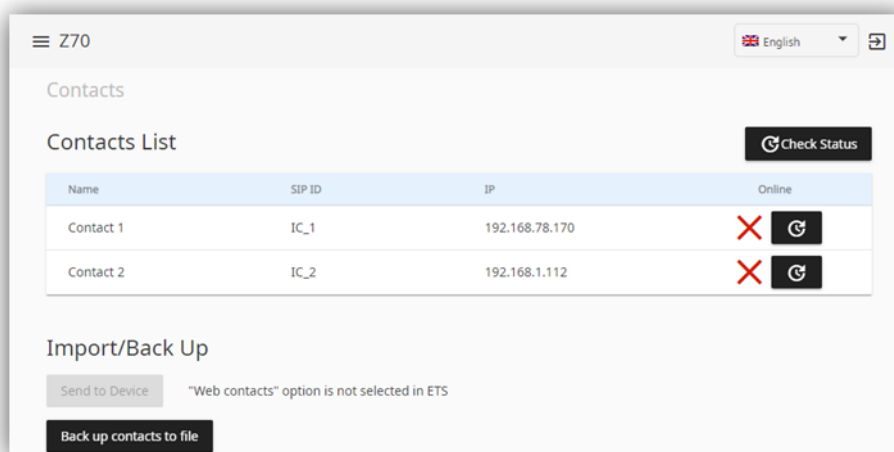


Figure 6. Onglet de contacts (Depuis ETS)

En outre, il est possible de télécharger toute la liste de contacts sous forme d'archive *.json*, en cliquant sur "**Garder contacts dans une archive**".

3.4.2 IMPORTER CONTACTS DEPUIS LA WEB

Si l'option ETS a été choisie pour importer les contacts depuis la web, toutes les fonctionnalités décrites dans la section 3.4.1, sont disponibles, avec quelques options supplémentaires.

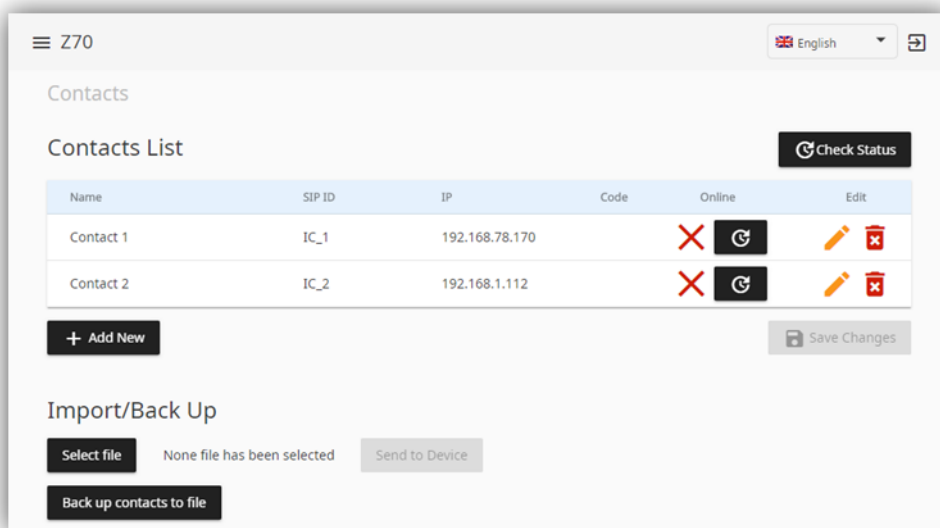


Figure 7. Onglet de contacts (Depuis la web)

D'une part, le tableau d'information sur la liste de contacts contiendra maintenant 2 nouveaux champs :

- **Code**: code numérique identifiant le contact. Sert pour appeler le contact au moyen du clavier numérique.
- **Éditer**: cette colonne permet de modifier les données du contact ou de l'éliminer complètement.

De plus, il est possible, **d'ajouter** jusqu'à un maximum de 100 **nouveaux contacts** en définissant chacun des champs et en réalisant une vérification pour voir si le contact est joignable lors de sa création. Il sera nécessaire d'enregistrer toutes les modifications pour qu'elles prennent effet sur le dispositif.

D'autre part, cet onglet permet d'importer une liste de contacts créée à partir d'un fichier *.json* qui contient la structure suivante :

```
{
  "contacts": [
    {
      "code": "001",
      "name": "Contact 1",
      "sipUrl": {
        "ipAddress": "192.168.78.170",
        "sipId": "IC_1"
      }
    },
    {
      "code": "002",
      "name": "Contact 2",
      "sipUrl": {
        "ipAddress": "192.168.78.112",
        "sipId": "IC_2"
      }
    }
  ]
}
```

Figure 8. Format de l'archive .json" avec deux contacts.

Les champs à modifier pour chaque contact sont:

- **"code"**: Code numérique associé au contact.

Note: *si deux contacts possèdent le même "code", le premier contact du fichier sera appelé.*

- **"name"**: nom du contact.
- **"ipAddress"**: Adresse IP du contact.
- **"sipId"**: identificateur (ID) nécessaire pour mener à bien la communication.

Note : *les caractères inclus dans ce champ devront suivre la norme RFC 2396.*

Important:

- *Il est recommandé d'éditer l'archive json avec Notepad ++ ou un outil similaire.*
- *La codification de l'archive doit être UTF-8 sans BOM.*

Le bouton "**sélectionner un fichier**" permettra de choisir le fichier de contacts créé. Une nouvelle option, "**Envoyer au dispositif**", effacera la liste de contacts qu'il y avait précédemment et la remplacera par la nouvelle en important un maximum de 100 contacts.

3.5 REGISTRE DES DONNÉES

Onglet où il est permis de gérer les registres de données qui ont été habilités dans le dispositif. Il se montrera une table où apparaîtront les cases qui ont un registre habilités avec les champs suivants:

- **Nom du contrôle** et page sur lequel il se trouve.
- **Date initiale**: date à laquelle se registre la première donnée.
- **Date finale**: date à laquelle se registre la dernière donnée.
- **Taille**: pourcentage de la place mémoire occupée.

Sur la partie inférieure de la table se montrera résumée toute l'information, en indiquant le nombre de registres habilités et l'espace mémoire occupé.

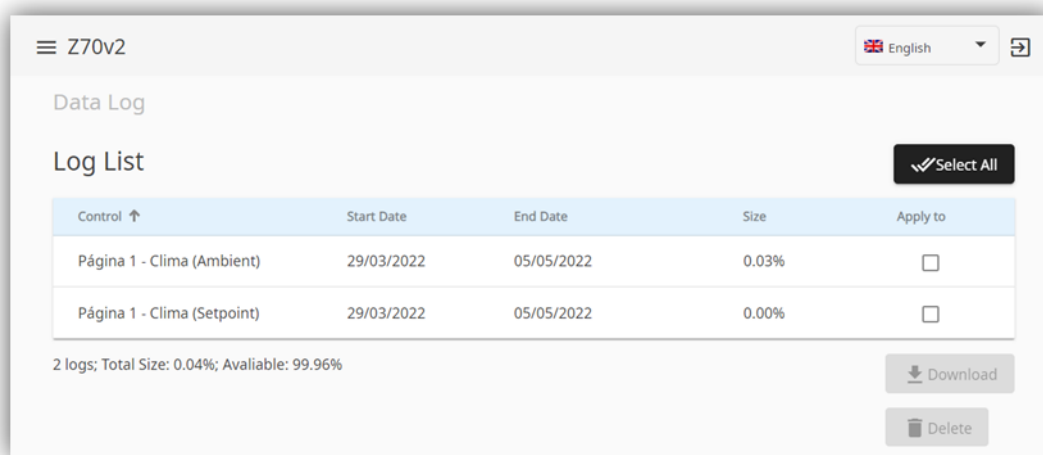


Figure 9. Onglet registre des données

Depuis cet onglet il sera possible de réaliser les actions sur les registres qui ont été sélectionnés dans la colonne "Appliquer a":

- **Éliminer**: efface les données du registre le laissant vide.
- **Télécharger**: permet de télécharger les données du registre. À exécuter cette action il s'ouvrira une nouvelle fenêtre avec les champs suivants:
 - **Télécharger depuis la date et Télécharger jusqu'à la date**: permet de sélectionner le seuil de temps des données qui vont se télécharger.

- **Séparateur de décimale:** sélectionne si le séparateur décimale des données téléchargées s'établit avec un point ou une virgule.
- **Délimiteur pour le CSV:** sélectionne si le délimiteur pour le CSV s'établit avec un point ou une virgule.

Note : *L'archive téléchargée avec les données a un format CSV. Pour sa correcte visualisation il est recommandé de l'importer en faisant usage d'une application capable de lire ce type d'archive (comme par exemple Excel, en appuyant sur l'option d'importer "du texte/CSV" dans l'onglet "Données"). À l'importer il est nécessaire de définir quel est le délimiteur du CSV et d'indiquer que l'origine de l'archive est sur UTF-8.*

3.6 ÉCRAN DE VEILLE

Onglet où il est permis de configurer et prévisualiser l'écran de veille du dispositif. Pour cela, il sera nécessaire d'avoir habilité la fonctionnalité d'**écran de veille**, dans le projet du Z70 v2.

Note: Consultez le manuel spécifique de l'utilisateur du Z70 v2 (disponible sur www.zennio.fr) pour plus d'information.

Pour configurer l'écran de veille, tout d'abord il est nécessaire de choisir et de télécharger une image en appuyant sur le bouton "**Sélectionner archive**". Une fois choisie, il sera possible de configurer quels éléments se visualiseront joint avec l'image, **heure et date** et/ou **température externe**, ainsi comme la **couleur de la police**.

Autant l'heure et la date comme la température pourront se placer à n'importe quel endroit de l'écran en appuyant sur l'élément et en les faisant glisser jusqu'à leur position désirée. Le bouton "**Centrer information**" remettra les éléments à leur position initiale.

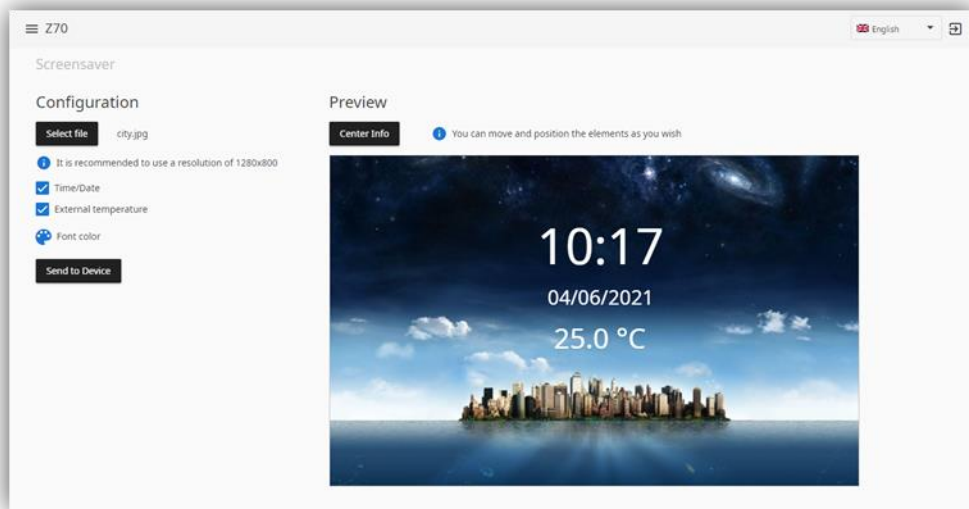


Figure 10. Onglet écran de veille

Une fois terminée la configuration de l'écran de veille, il sera nécessaire d'appuyer sur le bouton de "Envoyer au dispositif" pour qu'il se télécharge à l'écran.

Notes :

- Les dimensions que doivent avoir les images pour pouvoir être téléchargée correctement doivent être de 1280x800 pixels.
- Les formats d'images supportés sont: png, bmp, jfif, pjpeg, jpeg, pjp et jpg.

3.7 CONFIGURATION

3.7.1 RÉSEAU

Cet onglet montre si le dispositif a accès à internet et permet de faire un PING à une adresse IP/URL pour vérifier si cette adresse est accessible depuis le dispositif.

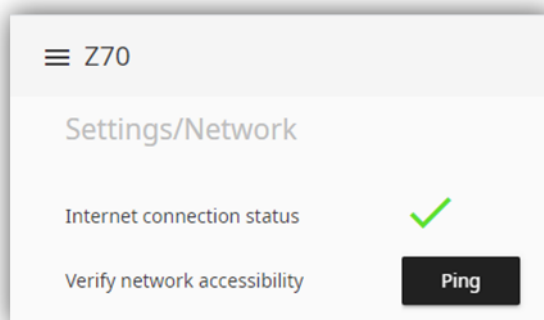


Figure 11. Onglet de Configuration – Réseau

3.7.2 MOT DE DE PASSE

Onglet où se modifie le mot de passe utilisé pour accéder au serveur web. L'utilisateur sera toujours *admin* et le mot de passe pourra être remplacé par un nouveau qui contient entre 5 et 20 caractères.

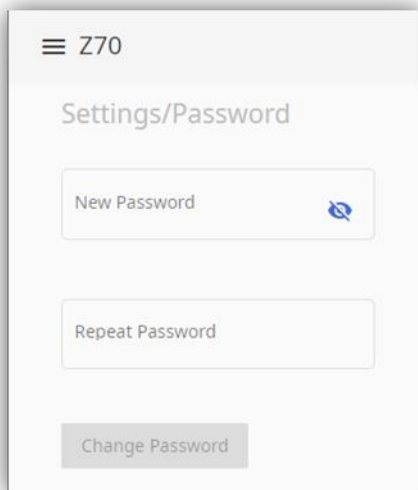


Figure 12. Onglet de Configuration - Mot de passe

Venez poser vos questions
sur les dispositifs Zennio :

<https://support.zennio.com>

Zennio Avance y Tecnología S.L.
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11
45007 Toledo (Spain).

Tél. : +33 (0)1 76 54 09 27

www.zennio.fr
info@zennio.fr